

Virtual-Reality Apps und Videos



1. App: Gizmo VR Player: 360°-Virtual Reality Videos

Kostenloser VR-Player zum Abspielen von Videos, sowie YouTube-Videos. Online und offline nutzbar.

2. App: PeakLens

Sie stehen wie der Ochs vorm Berg und wissen nicht wie er heißt? Allen Bergsteigern, Wanderern und Naturliebhabern verrät diese App auf welchen Berg Sie blicken und wie hoch dieser ist. Online und offline nutzbar.

3. App: Maßband - AR Ruler App

Zollstock und Maßband war gestern – heute setzen Sie Ihre VR-Brille auf und lassen die Arbeit diese App machen.

4. App + Browser: Anne Frank Haus – VR

Über App und Browser, können Sie das Versteck von Anne Frank und ihrer Familie in Virtual Reality entdecken. Die App ermöglicht einen besonderen Einblick in das Versteck von Anne Frank und der sieben anderen Untergetauchten im Hinterhaus.

URL: <https://www.annefrank.org/de/uber-uns/was-wir-tun/unsere-publikationen/das-anne-frank-haus-virtual-reality/>

5. App + Browser: Google Arts and Culture

Sie haben Lust auf Kunst und ein Museum, ohne lange zu fahren, dann ist Google Arts and Culture das richtige Programm für Sie. Für jeden Geschmack ist was dabei, wie zum Beispiel die Werke von Gustav Klimt: „[Klimt Colour Enigma](#)“.

URL: <https://artsandculture.google.com/project/expeditions>

6. App + Browser: YouTube VR

Ob als App oder über den Browser, auf dem VR-Format von YouTube finden Sie zahlreiche VR-Videos zu verschiedenen Themen.

7. Browser: Naturvideos bei YouTube von AirPano VR und National Geographic

Ihnen ist nach Natur Pur, Sie wollen durch Wälder streifen, mit Haien schwimmen oder die atemberaubendsten Gipfel der Welt ganz nah erleben, dann werden Sie auf den YouTube Kanälen von [AirPano VR](#) und [National Geographic](#) fündig.

Virtual-Reality Apps und Videos



Unterschied: Virtual Reality (VR) – 360-Grad-Fotos und -Videos

In VR-Umgebungen kann man sich frei bewegen. In 360-Grad-Fotos und -Videos kann man lediglich den persönlichen Blick auf das Geschehene ändern. 360-Grad-Aufnahmen sind auch deshalb nicht VR, da sie keine künstliche Realität abbilden, sondern „lediglich“ die Wirklichkeit.

Anwendungsmöglichkeiten der Virtual Reality (VR)

- Virtuelle Reisen
- Virtuelle Museumsbesuche
- 3D-Meetings
- Spiele in virtuellen Welten
- Bildungsbereich
- Training von gefährlichen Arbeitsabläufen
- Behandlung von Angststörungen
- Förderung der Teilhabe bei Personen mit Demenz

Quelle: https://www.digitaleseniorinnen.at/fileadmin/redakteure/Downloads/Handout_Digitale_Trends.pdf